

Programme détaillé **Formation à l'animation Dilemme Avenir**



7 heures



De 4 à 8 participants



Logistique

Prévoir une grande table permettant d'y installer un jeu au milieu, des chaises et un paperboard ou un tableau.



Aucun prérequis

➤ **Méthode pédagogique**

Méthode participative et démonstrative

➤ **Moyen pédagogique**

Expérimentation du support et du rôle de l'ambassadeur



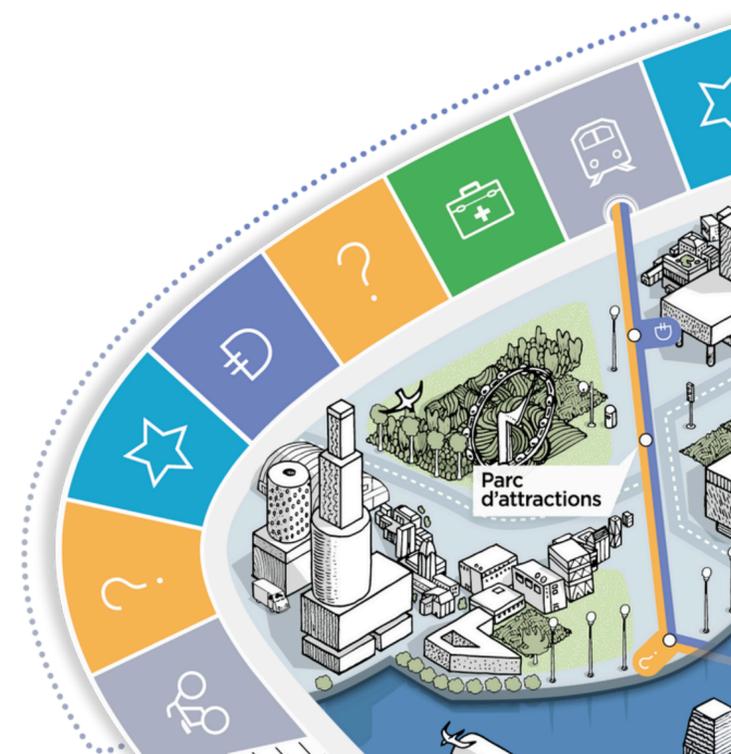
Objectifs

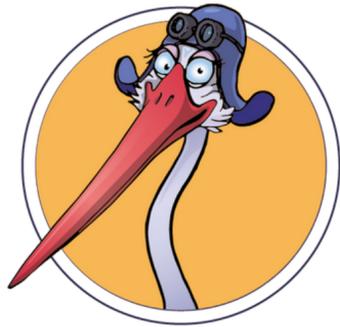
- Découvrir l'outil Dilemme, apprendre les règles du jeu et les principes de fonctionnement
- Découvrir des méthodes efficaces pour acquérir les bases de l'animation collective par des mises en situation
- Développer des connaissances en gestion financière et savoir les transmettre aux bénéficiaires d'ateliers
- Acquérir les bases en animation d'un atelier collectif et pédagogique
- Savoir adapter le contenu et adopter des variantes de l'atelier en fonction de son audience et de ses objectifs pédagogiques
- S'exercer à : la prise de parole en public, la communication, l'animation d'une discussion et d'un point pédagogique



Compétences évaluées

- Préparer et conduire un atelier Dilemme Avenir
- Prendre la parole en public et animer un débat
- Transmettre des connaissances en gestion budgétaire et financière





Programme détaillé

Formation à l'animation Dilemme Avenir

9h00 - 9h30

Accueil

- Tour de table
- Présentation de CRÉBUS et du programme Dilemme
- Présentation du rôle d'ambassadeur, de la charte ambassadeur, des critères d'évaluation, distribution de la feuille d'émargement

9h30 - 11h00

- Partie collective animée par le formateur CRÉBUS
- Découverte du support pédagogique
- Acquisition des règles par la pratique en tant que joueur
- Découverte de la pédagogie mise en œuvre au fil des tours
- Découverte et échanges autour des valeurs et de l'approche portée par CRÉBUS

11h00 - 11h15

Pause

11h15 - 12h30

- Fin de la partie de jeu Dilemme Avenir
- Analyse de la partie
- Retour sur les cases et les mécaniques de jeu non abordés

12h30 - 13h30

Pause

13h30 - 14h00

- Lecture et analyse du guide d'animation Dilemme et des documents de formation
- Constitution des groupes d'animation (en fonction du nombre de participants)
- Distribution des ressources pédagogiques, choix des objectifs pédagogiques définis par l'ambassadeur, tri et sélection des cartes en fonction du sujet choisi

14h00 - 15h30

- Lancement de la partie
- Animation par les ambassadeurs
- Éléments à animer et à répartir selon les groupes :
 - Début de partie / Placements / Achat d'un véhicule / Investissement immobilier / Préparation à la retraite

15h30 - 15h45

Pause

15h45 - 16h30

- Fin d'animation de la partie
- Analyse de l'animation et questions / réponses sur l'animation de l'après-midi

16h30 - 17h00

- Retour sur la journée de formation - Question réponses - Distribution des questionnaires à chaud



CRÉBUS®